

# アンケート調査結果報告書

## アンケート調査概要

項目	詳細
調査目的	「旅先で仲良くなった子が男と思ってたら女の子だった件!!EX」の読後満足度および魅力に関する調査
調査対象	本作を購入・読了した20代～40代の男性12名
調査期間	2025年12月～2026年1月
調査方法	インターネット調査
モニター提供元	クラウドソーシング
出典元	<a href="https://fkikaku.co.jp/book/ryosakide-ex/">https://fkikaku.co.jp/book/ryosakide-ex/</a>

## 読者感想レビュー詳細

No.	属性	感想内容
1	30代男性	「オレっ娘」でボーアッシュなナツミちゃんが、性に対して無知ながらも「先に参った方が負け」という勝負感覚で積極的に身体を許していく展開が最高でした。明るい性格なので悲壮感がなく、安心して二人の快楽を追い求める姿を楽しめました。
2	20代男性	旅先で仲良くなった男の子が実は女の子だったという王道設定ですが、彼女の無防備さと発育の良さのギャップがたまりません。最後に女の子らしい一面を見せるシーンが非常に可愛らしく、続編への期待が一段と高まりました。
3	40代男性	主人公が強引ではなく、少女の意思をしっかり確認して進める点に非常に好感が持てました。かなりの年の差がありますが、少女が友達のようにフランクに接してくる距離感が絶妙で、スピーディーかつ読みやすい名作です。
4	30代男性	無理やりな展開ではなく、同意の上で仲良く楽しむシチュエーションが自分の好みにドストライクでした。性知識の不足を好奇心で乗り越えていく過程が面白く、露天風呂付き客室という開放的な舞台設定も素晴らしい

		かったです。
5	30代男性	催眠などの特殊な要素がなく、ピュアな無知シチュエーションとして楽しめました。主人公の「立派なイチモツ」に開発され、どんどんエッチに貪欲になっていくナツミちゃんの変化が興奮もので、実用性も非常に高いです。
6	20代男性	主人公を「おじさん」と呼びつつも興味本位でグイグイくるナツミちゃんのキャラが秀逸。初体験のはずなのに快樂を求めて積極的に動く姿や、二人の無理のないやり取りがとても自然で、最後まで一気に読んでしました。
7	30代男性	「デュエリスト同士」という出会いから身体の関係に発展していく流れがユニークで良かったです。ボーイッシュな女の子特有の魅力が全編に溢れており、もっと色々なシチュエーションでの二人の絡みが見たくなりました。
8	20代男性	ボーイッシュ×褐色×オレッ娘という、刺さる人にはたまらない属性のオナパレードです。カードゲームで熱くバトルした後に、お風呂で互いに触れ合うシーンが最高にエッチでした。舌入れを拒む乙女な一面もまた良し。
9	30代男性	カードバトルでは互角でも、身体の快感には抗えないという「わからせ」に近い快感がありました。和姦でありながら、我を忘れて種付けしてしまう主人公と、それを受け入れるナツミの恍惚とした表情が素晴らしかったです。
10	40代男性	旅先の開放感もあってか、男の子だと思っていた子が女の子だと分かり、そのままお風呂で.....という流れに背徳感を感じて興奮しました。避念具なしで繋がるというリスクを意識していない無垢さが、さらに背徳感を煽ります。
11	30代男性	共通の趣味(カードゲーム)を持つ「やり友」状態から、本当の恋人に進化できるのかという、その後の二人の関係性が非常に気になります。全体的にカラッとした明るいエロさがあり、読後感も非常に良かったです。
12	20代男性	褐色肌の日焼け跡がとてもエッチに描かれていて、視覚的な満足度が高いです。普段は強気なオレッ娘が、行為の中で見せる「メス」の部分に狂わされる感覚。これこそボーイッシュ娘作品の醍醐味だと感じました。